

B&G

ZEUS® S GUIDE D'UTILISATION DE BASE FRANÇAIS



www.bandg.com

Copyright

© 2023 Navico Group. Tous droits réservés. Navico Group est une division de Brunswick Corporation.

Marques

®Reg. U.S. Pat & Tm. Off et ™ marques de droit commun. Rendez-vous sur www.navico.com/intellectual-property pour consulter les droits de marque de Navico Group et des entités subsidiaires dans le monde.

- Navico® est une marque de Navico Group
- B&G[®] est une marque de Navico Group.
- Zeus® est une marque de Navico Group
- Active Imaging™ est une marque de Navico Group.
- SailSteer™ est une marque de Navico Group.
- StructureScan[®] est une marque de Navico Group
- TotalScan[®] est une marque de Navico Group.
- NMEA® et NMEA 2000® sont des marques de la National Marine Electronics Association.
- CZone[®] est une marque de POWER PRODUCTS LLC
- Mercury Marine® est une marque de Brunswick Corporation.
- App Store[®] et les logos App Store sont des marques d'Apple Inc
- Google Play® et les logos Google Play sont des marques de commerce de Google LLC.
- QR code® est une marque de commerce de Denso Wave Incorporated.
- Bluetooth[®] est une marque de Bluetooth SIG, Inc.
- Wi-Fi® est une marque de Wi-Fi Alliance.
- SD[®] et microSD[®] sont des marques de SD-3C, LLC.

Garantie

La garantie de ce produit est précisée dans un document séparé

Sécurité, clause de non-responsabilité et conformité

Les déclarations de sécurité, de non-responsabilité et de conformité de ce produit sont fournies dans un document séparé.

Utilisation d'Internet

Certaines fonctionnalités de ce produit utilisent une connexion Internet pour effectuer des téléchargements de données L'utilisation d'Internet via une connexion Internet de téléphone portable ou via une connexion de type paiement par Mo peut nécessiter une utilisation importante de données. Votre fournisseur de service peut vous facturer des frais en fonction de la quantité de données que vous transférez. En cas de doute, contactez votre fournisseur de services pour vérifier le prix et les restrictions. Contactez votre fournisseur de services pour plus d'informations sur les frais et les restrictions de téléchargement de données.

Plus d'informations

Version du document : 001

Ce document a été préparé à l'aide de la version de logiciel 1.4.X

Les fonctionnalités décrites et illustrées dans ce guide peuvent varier par rapport à votre appareil en raison du développement continu du logiciel.

Pour obtenir la dernière version de ce document dans les langues prises en charge et d'autres documents connexes, rendez-vous sur

www.bandg.com/downloads/zeus-s.

SOMMAIRE

4 À propos

- 4 Allumer/éteindre l'unité
- 4 Commande d'alimentation externe

5 Premier démarrage

6 Menu d'accès rapide

- 6 Accès par balayage
- 6 Accès par la touche Arrêt
- 7 Se connecter à l'application mobile
- 8 Veille
- 8 Verrouillage d'écran
- 8 Capture d'écran
- 9 Mode nuit
- 9 Luminosité
- 9 Synchronisation

10 Écran d'accueil

11 Modifier l'écran d'accueil

12 Panneau d'applications récentes

13 Urgence et Homme à la Mer (MOB)

14 Applis

- 14 Ouvrir des applications
- 14 Fermer des applications
- 15 Épingler des applications
- 15 Détacher des applications
- 16 Personnaliser des groupes d'applications

17 Modes

18 Boîtiers de commande

- 18 Afficher la barre de contrôle
- **19** Ouvrir un pupitre de commande
- 19 Faire flotter un pupitre de commande

20 Fenêtre de course

21 Alertes

- 21 Confirmer une alerte
- 22 Afficher les messages d'alerte
- 23 Gérer les règles d'alerte

24 Icônes d'état

- 25 Port USB
- 25 Lecteur de carte
- 26 Appareils connectés
- 26 Configurer les appareils connectés
- 26 Simulation

27 Logiciel système

- 27 Mettre à jour le logiciel
- 27 Sauvegarder les données

28 Paramètres système

30 Rétablir les paramètres d'usine

À PROPOS

L'écran multifonction B&G Zeus® S est disponible en trois tailles. Ce document décrit le fonctionnement de base de l'afficheur multifonction (MFD) Zeus® S.

Pour obtenir la dernière version de ce document et d'autres guides d'utilisation, nous vous recommandons de télécharger l'application mobile **B&G : Voile et navigation** ou de visiter **www.bandg.com/zeus-s**.

ALLUMER/ÉTEINDRE L'UNITÉ

Pour mettre l'appareil sous tension, maintenez la touche Marche/arrêt enfoncée. Un bip indique que l'appareil est en cours d'allumage.

Pour éteindre l'appareil, maintenez la touche Marche/arrêt enfoncée ou sélectionnez **Arrêt** depuis le menu d'accès rapide.



- A Touche Power
- B Écran tactile

Commande d'alimentation externe

L'alimentation de l'appareil peut être commandée par un commutateur externe ou d'autres appareils. Pour plus de détails sur les options d'alimentation disponibles, reportez-vous au manuel d'installation de l'appareil.

Remarque : Si votre écran multifonction est commandé par une source d'alimentation externe, il ne peut pas être mis hors tension à l'aide de la touche Marche/arrêt. Appuyez sur la touche Marche/arrêt et maintenez-la enfoncée pour mettre l'appareil en mode veille. Pour réactiver l'appareil, appuyez de nouveau sur la touche Marche/arrêt.



PREMIER DÉMARRAGE

Lorsque vous démarrez l'appareil pour la première fois ou que vous le démarrez après une réinitialisation aux paramètres d'usine, vous devez terminer la configuration initiale pour définir la langue, le pays, le fuseau horaire et rechercher un réseau de bateau disponible.

L'écran de Bienvenue (Welcome) vous propose deux options :

- Sélectionnez Utilisez votre appareil maintenant (Use your device now) pour commencer à l'utiliser immédiatement.
 - Remarque : Si vous sélectionnez cette option, vous continuerez à recevoir des notifications d'alerte pour terminer la configuration de l'appareil.
- Sélectionnez Continuer la configuration de l'appareil (Continue device setup) (recommandé) pour terminer la configuration de l'appareil.



Dans l'onglet **Au quai** (At the dock), fournissez les renseignements conformément aux instructions à l'écran.

Remarque : L'onglet Sur l'eau (On the water) reste désactivé s'il n'y a pas de tâches de configuration en attente.

Settings		Setup guide	13:28 ®
s	Setup guide	At the dock On the water	
YOU		Add your boat details	
÷	Connectivity >	🖋 Auto select all sources	
Å	Boat network		
•	Security >	Connect to B&G app	
•	Alerts >	e ← Echo channel setup	_
۲	Vessels & targets >		0
	Display >		ନ
٥	General >	Show wekome screen on next start-up	

 Remarque : Tous les paramètres configurés lors du premier démarrage peuvent être modifiés ultérieurement.



MENU D'ACCÈS RAPIDE

Le menu d'accès rapide permet d'accéder rapidement aux paramètres et fonctions de base du système.

Accès par balayage

Vous pouvez afficher le menu d'accès rapide en faisant glisser votre doigt vers le bas depuis le haut de l'écran.



Accès par la touche Arrêt

Vous pouvez également afficher le menu d'accès rapide en appuyant sur la touche Arrêt.



Remarque : Pour masquer le menu d'accès rapide, faites glisser votre doigt vers le haut ou appuyez n'importe où sur l'écran.



Se connecter à l'application mobile

Sélectionnez **Se connecter à l'application B&G®** (Connect to B&G® app) dans le menu d'accès rapide pour connecter votre périphérique mobile (téléphone ou tablette) à l'appareil.



Téléchargez l'application **B&G® : Voile et navigation** sur l'App Store® ou Google Play®, puis utilisez l'application pour scanner le code QR® pendant l'ajout d'un appareil à l'application.



Une fois connecté, vous pouvez utiliser l'application mobile pour :

- Consultez et téléchargez les guides d'application
- Enregistrer votre afficheur
- Créer vos propres waypoints, routes et tracés
- Téléchargez et appliquez les mises à jour du logiciel de l'appareil
- Remarque : Une connexion Internet est nécessaire pour synchroniser vos données avec les services Cloud à partir de l'afficheur ou de l'appareil mobile.



Veille

Le mode veille permet d'économiser l'énergie lorsque l'appareil n'est pas utilisé sans l'éteindre complètement. En mode veille, l'écran s'éteint tandis que le système et les appareils connectés continuent de fonctionner.

Sélectionnez Veille (Standby) dans le menu d'accès rapide pour passer en mode veille.

Appuyez sur la touche Arrêt pour quitter le mode veille.



Remarque : La touche Arrêt à l'écran n'est pas disponible lorsque l'appareil est commandé par un commutateur externe ou d'autres appareils.

Verrouillage d'écran

Sélectionnez **Verrouillage d'écran** (Screen lock) dans le menu d'accès rapide pour verrouiller l'écran tactile et empêcher toute utilisation accidentelle. Appuyez sur la touche Arrêt pour déverrouiller l'écran tactile.



Remarque : L'écran tactile se déverrouille automatiquement pour afficher des alarmes ou des alertes d'avertissement même si l'écran tactile est verrouillé.

Capture d'écran

Sélectionnez **Capture d'écran** (Screenshot) dans le menu d'accès rapide pour capturer une image de votre écran. Les images sont stockées sur une carte microSD[®] ou un périphérique de stockage USB inséré dans l'appareil.



Remarque : Si une carte microSD[®] et un périphérique de stockage USB sont tous deux insérés, les images sont enregistrées par défaut sur le périphérique de stockage USB.



Mode nuit

Le mode nuit optimise la palette de couleurs et le rétroéclairage pour les conditions de faible éclairage. Sélectionnez **Mode nuit** (Night mode) dans le menu d'accès rapide pour activer ou désactiver le mode nuit.



Luminosité

Pour changer de niveau de luminosité prédéfini, appuyez plusieurs fois sur la touche Arrêt. Vous pouvez également sélectionner **Luminosité** (Brightness) dans le menu d'accès rapide et faire glisser la barre jusqu'au niveau souhaité.



Remarque : Si vous diminuez la luminosité de manière à ce que l'écran apparaisse en noir dans des environnements plus lumineux, l'appareil peut sembler éteint.

Synchronisation

Sélectionnez cette option pour synchroniser les données entre votre écran et le Cloud B&G. Utilisez-la pour synchroniser des informations telles que les routes, les waypoints, les traces et autres créées sur l'application mobile.



Remarque : Une connexion Internet est nécessaire pour synchroniser vos données avec les services Cloud à partir de l'afficheur ou de l'appareil mobile



ÉCRAN D'ACCUEIL

Pour ouvrir votre écran d'accueil, sélectionnez le bouton Accueil dans le panneau d'applications récentes. Toutes les applications, tous les paramètres et tous les messages d'alerte sont accessibles depuis l'écran d'accueil.



- A Bouton Accueil : sélectionnez cette option pour afficher l'écran d'accueil
- B Liste des alertes : sélectionnez cette option pour afficher les alertes système récentes et historiques
- C Paramètres : sélectionnez cette option pour afficher les paramètres de l'écran multifonction
- D Barre d'état : affiche la date et l'heure actuelles
- E Applications : affiche une grille de tous les groupes d'applications système et personnalisées
- F Quitter : sélectionnez cette option pour quitter l'écran d'accueil et revenir à la dernière application utilisée
- → Remarque : Le bouton Quitter (F) est désactivé s'il n'y a pas d'applications actives.

Modifier l'écran d'accueil

Pour modifier l'ordre des applications de votre écran d'accueil, sélectionnez et maintenez enfoncée une application (1) pour afficher le bouton Éditer l'écran d'accueil (2, Edit home screen), puis sélectionnez-la.



Toutes les icônes de l'application s'affichent avec un contour blanc. Sélectionnez et faites glisser l'icône de l'application (1) jusqu'à la position souhaitée sur la grille de l'écran, puis sélectionnez **Terminé (2,** Done).





PANNEAU D'APPLICATIONS RÉCENTES

Lorsqu'une application est en cours d'exécution ou est épinglée, l'icône correspondante s'affiche dans le panneau d'applications récentes.



- A Informations relatives à l'état : affiche les icônes d'heure et d'état
- B Les applications épinglées s'affichent en haut du panneau
- C Séparateur : une ligne horizontale sépare les applications épinglées et non épinglées
- D Les applications non épinglées s'affichent en bas du panneau
- E Application active : une ligne verticale apparaît à côté de l'application actuellement affichée sur l'écran principal
- F Bouton waypoint : crée un waypoint à la position actuelle du bateau et affiche une confirmation. Les waypoints créés de cette manière sont visibles dans l'application Carte et dans l'application Waypoints et Routes.
- G Bouton Accueil : lorsqu'il est sélectionné, l'écran d'accueil s'affiche et le bouton se transforme en bouton Fermer/ Précédent. Un badge indique le nombre de messages d'alerte nécessitant votre attention.



Urgence et Homme à la Mer (MOB)

Utilisez l'application Homme à la mer (MOB) pour les situations d'urgence. Pour ouvrir l'application, sélectionnez **MOB** sur votre écran d'accueil.

Sélectionnez **Marqueur MOB** (Overboard marker) pour créer un waypoint MOB à l'emplacement de votre bateau et suivez les instructions pour répondre à l'urgence.



→ Remarque : Utilisez l'application Waypoints et Routes pour supprimer votre waypoint MOB.



APPLIS

Une application est un programme offrant une caractéristique ou une fonctionnalité unique. La disponibilité de certaines applications dépend de la taille de votre afficheur et du matériel connecté à votre système.

Pour consulter les guides d'utilisation spécifiques aux applications, téléchargez l'application **B&G** : **Voile et navigation** sur votre appareil mobile et connectez-la à votre afficheur, ou rendez-vous sur : www.bandg.com.

Ouvrir des applications

Pour ouvrir une application, sélectionnez l'icône de l'application sur votre écran d'accueil. Si l'application est épinglée ou a été utilisée récemment, vous pouvez également la sélectionner dans le panneau d'applications récentes.



Remarque : Si une application est ouverte mais ne s'affiche pas sur votre écran, il vous suffit de la sélectionner depuis votre écran d'accueil ou le panneau d'applications récentes.

Fermer des applications

Pour fermer une application, sélectionnez-la de manière prolongée dans le panneau d'applications récentes, puis sélectionnez **Fermer** (Close).

Lorsque vous fermez une application non épinglée, elle disparaît du panneau d'applications récentes. Si vous fermez une application épinglée, elle reste affichée dans le panneau d'applications récentes.





Épingler des applications

Vous pouvez épingler les applications que vous utilisez le plus souvent à votre panneau d'applications récentes. Les applications individuelles ou les groupes d'applications personnalisées peuvent être épinglés au panneau d'applications récentes.

Pour épingler une application, sélectionnez-la de manière prolongée dans le panneau d'applications récentes, puis sélectionnez **Épingler** (Pin).

Sélectionnez le bouton Plus dans le panneau d'applications récentes pour spécifier l'emplacement de l'application.

Remarque : L'application que vous épinglez en haut du panneau d'applications récentes s'ouvre par défaut chaque fois que vous redémarrez l'appareil.



Détacher des applications

Pour détacher une application, sélectionnez-la de manière prolongée dans le panneau d'applications récentes, puis sélectionnez **Détacher** (Unpin).





Personnaliser des groupes d'applications

Lorsque vous regroupez des applications, vous pouvez afficher deux applications ou plus en même temps.

Vous pouvez afficher plusieurs instances de la même application, par exemple deux instances de l'application Carte avec différents niveaux de zoom.

Pour créer un groupe d'applications, sélectionnez **Ajouter nouveau** (New split) sur l'écran d'accueil. Faites glisser et déposez les applications souhaitées dans votre nouveau groupe d'applications et sélectionnez l'icône Editer pour lui attribuer un nom unique avant de sélectionner **Sauvegarder** (Save).



Pour modifier ou supprimer un groupe d'applications, sélectionnez de manière prolongée son icône sur votre écran d'accueil ou le panneau d'applications récentes, puis sélectionnez **Editer** (Edit) ou **Effacer** (Delete).





MODES

Sur l'application Cartographie, sélectionnez le mode Plaisance ou Course. Le mode **Plaisance** (Cruise) simplifie et désencombre l'interface de l'application Cartographie en se concentrant sur la navigation.

Le mode **Course** (Race) propose des options spécifiques à la compétition et permet de suivre une route de course, un chronomètre de course et bien plus encore.

Le mode de cartographie actuel est indiqué par l'icône d'indicateur de mode (A). Sélectionnez le bouton de menu (B) pour sélectionner le mode **Plaisance (C,** Cruise) ou **Course (D,** Race).

Reportez-vous au guide de l'application Cartographie pour plus de détails sur les fonctionnalités spécifiques au mode.



BOÎTIERS DE COMMANDE

Les pupitres de commande sont des panneaux verticaux sur votre écran qui servent à commander à distance les appareils du système, tels qu'un pilote automatique ou un serveur audio. Si ces appareils sont installés, vous pouvez accéder à leurs pupitres de commande à partir de la barre de contrôle de votre appareil. Pour plus d'informations sur un pupitre de commande, reportez-vous au guide correspondant.

Les pupitres de commande suivants sont disponibles :

- Audio
- Pilote automatique
- Commutation numérique CZone®

Afficher la barre de contrôle

Pour afficher la barre de contrôle, faites glisser votre doigt depuis le bord gauche vers l'intérieur de l'écran (**A**).



Pour masquer la barre de contrôle, faites glisser votre doigt vers la gauche de l'écran (B).

Remarques :

- Pour masquer la barre de contrôle, toutes les applications actives se trouvant sur la barre de contrôle doivent être fermées.
- En masquant la barre de contrôle, vous disposez de plus d'espace pour vos applications.



Ouvrir un pupitre de commande

Pour ouvrir un pupitre de commande, sélectionnez le bouton de pupitre de commande dans la barre de contrôle. Sélectionnez à nouveau le bouton de pupitre de commande pour le fermer.



Faire flotter un pupitre de commande

Pour détacher un pupitre de commande de la barre de contrôle, sélectionnez et faites glisser l'icône de flottement à l'emplacement souhaité sur l'écran. Sélectionnez à nouveau l'icône de flottement pour rattacher le pupitre de commande à la barre latérale.



Remarque : La fonctionnalité de flottement de pupitre est disponible avec les afficheurs 9 pouces et 12 pouces.



FENÊTRE DE COURSE

Sur l'application **Cartographie**, basculez sur **Course** (Race) pour voir les fonctionnalités spécifiques à la course. Vous pouvez utiliser le Race Panel pour :

- Afficher et contrôler le chronomètre de course.
- Créer et gérer la ligne de départ de course.
- Afficher les données de la ligne de départ de course.
- Afficher la ligne de départ de course dans un schéma sur le Race Panel.
- Afficher les informations tactiques pour la longueur en cours ou la longueur suivante.
- Créer une route de course.



- Sélectionnez le menu Carte (1), puis sélectionnez Course (2, Race).
- Sélectionnez la barre d'informations course (3) pour voir le Race Panel.

Reportez-vous au guide de l'application Cartographie pour plus de détails sur les caractéristiques et les fonctionnalités du Race Panel.



ALERTES

L'appareil surveille en permanence les capteurs et appareils connectés pour détecter les alertes, les défauts du système et les changements environnementaux. Les alertes peuvent être configurées en définissant des règles.

Lorsqu'elle est déclenchée, une règle d'alerte génère l'un des types de message suivants :

- Notification : message qui reste affiché à l'écran pendant 15 secondes, puis disparaît automatiquement ou jusqu'à ce que vous le confirmiez.
- Avertissement : message qui reste affiché à l'écran jusqu'à ce que vous le confirmiez.
- Alarme : message qui reste affiché à l'écran jusqu'à ce que vous le confirmiez. Si la sirène de votre système est activée, elle est également accompagnée d'une alarme sonore.



Confirmer une alerte

Sélectionnez **Muet** (Mute) ou faites glisser votre doigt vers la droite de l'écran pour ignorer une alerte d'alarme. Un badge continue à s'afficher sur le bouton Accueil jusqu'à ce que l'alerte soit résolue.



Afficher les messages d'alerte

Pour afficher la liste de tous vos messages d'alerte, sélectionnez le bouton Alertes sur votre écran d'accueil.

- La section ACTUELLEMENT ACTIF contient des alarmes et des avertissements avec des conditions non résolues (cela signifie que les conditions qui ont déclenché les alertes persistent).
- La section **NON LU** contient les notifications que vous n'avez pas confirmées (elles ont automatiquement disparu au bout de 15 secondes).
- La section HISTORIQUE contient les alarmes et les avertissements dont les conditions ont été résolues ainsi que les notifications que vous avez confirmées.



Sélectionnez le bouton Plus 🗄 pour gérer ou supprimer une alerte.

Remarque : La liste des alertes affiche uniquement les alertes générées depuis la dernière mise sous tension de l'appareil.



Gérer les règles d'alerte

Vous pouvez modifier et supprimer des règles d'alerte par défaut ou créer vos propres règles via le menu **Paramètres** (Settings).

Le panneau **Alertes** (Alerts) permet d'appliquer un ou plusieurs types de messages (notification, avertissement ou alarme) à chaque alerte et de définir la valeur qui la déclenche.

Vous pouvez également supprimer votre historique d'alertes et activer la sirène de l'appareil à partir de ce panneau.



→ Remarques :

- Activez la sirène pour les alarmes sonores.
- Lorsqu'une alarme est connectée, des alarmes externes sont également audibles si une alarme est déclenchée.



ICÔNES D'ÉTAT

Les icônes d'état s'affichent sur votre écran d'accueil ou en haut du panneau d'applications récentes lorsqu'une application est ouverte.

lcône	Description	
????	Puissance du signal Wi-Fi®	
ξ θ	Erreur de signal Wi-Fi®	
N.	Wi-Fi® déconnecté	
E	Connecté à Internet	
œ	Erreur de connexion Internet	
<i>®</i> ?	Pas d'accès Internet	
(Connexion à Internet	
ฐ	Indicateur de navigation	S'affiche lorsque vous naviguez activement vers un waypoint ou le long d'une route.
Z	Appareil mobile déconnecté	S'affiche uniquement si le téléphone doit être connecté
*	Bluetooth® connecté	Indique si un appareil Bluetooth® est connecté
¥	Son désactivé	Indique si un appareil audio est connecté et si le son est désactivé
d'	Mode eau	Indique si l'écran est moins réactif en raison de la présence d'eau sur l'écran
	Écran verrouillé	Indique si l'écran a été verrouillé via le menu d'accès rapide
	Vérifiez l'huile	Indique la connexion à une interface capteur/ moteur adaptée.
Ð	Niveau de carburant bas	
Ø	Transmission radar	
Â	Commande	L'écran multifonction est contrôlé par une commande
\Diamond	Synchronisation	Synchronisation des waypoints, routes et traces



PORT USB

Un port USB-A est disponible sur les afficheurs 9 pouces et 12 pouces. Il peut être utilisé pour :

- Connecter un lecteur de carte microSD® MI-10.
- Connecter un périphérique de stockage USB ou un lecteur de carte USB générique.
- Enregistrer des captures d'écran, des enregistrements de sondeur et d'autres données système.
- Remarque : Les périphériques de stockage USB doivent être standard et compatibles PC dans les systèmes de fichiers FAT32, exFAT ou NTFS.

LECTEUR DE CARTE

Une carte microSD® peut être utilisée pour :

- Fournir des cartographies détaillées
- Enregistrer ou transférer des données utilisateur (waypoints, routes, traces, captures d'écran)
- Mettre à jour le logiciel

→ Remarques :

- Si une carte microSD® et un périphérique de stockage USB sont tous deux insérés, les données et les captures d'écran sont enregistrées par défaut sur le périphérique de stockage USB.
- Ne téléchargez pas, ne transférez pas et ne copiez pas de fichiers sur une carte graphique.
 En effet, cela pourrait endommager les informations de la carte.
- Les cartes MicroSD® d'une capacité maximale de 256 Go sont prises en charge par les systèmes de fichiers FAT32, ExFAT ou NTFS.
- Fermez toujours correctement le couvercle protecteur après avoir inséré ou retiré une carte microSD® pour que le logement reste étanche.



APPAREILS CONNECTÉS

Configurer les appareils connectés

Vous pouvez configurer l'équipement connecté à partir de la liste des **Appareils** (Devices). Sélectionnez le bouton Paramètres sur l'écran d'accueil, puis **Réseau de bateaux > Appareils** (Boat network > Devices) pour ouvrir la liste des appareils.



→ Remarque : Les options de configuration disponibles dépendent des appareils connectés.

Simulation

La fonctionnalité de simulation permet de savoir comment l'appareil fonctionne sans être connecté aux capteurs ou autres périphériques. Sélectionnez le bouton des paramètres dans l'écran d'accueil, puis **Général > Simulation** (General > Simulation).





LOGICIEL SYSTÈME

Mettre à jour le logiciel

Votre appareil recherche lui-même automatiquement les mises à jour logicielles et les appareils connectés lorsqu'il est connecté à Internet.

Nous vous recommandons d'enregistrer votre appareil et d'installer l'application **B&G : Voile et navigation** sur votre appareil mobile. Vous pouvez également mettre à jour le logiciel de l'appareil à l'aide de l'application mobile.

Vous pouvez également télécharger des mises à jour logicielles depuis le site Web B&G sur un périphérique de stockage USB ou une carte microSD® et mettre à jour le logiciel manuellement.

Lorsque vous insérez une carte microSD® (ou un périphérique de stockage USB pour les modèles 9 pouces et 12 pouces) avec une version logicielle plus récente, l'appareil la/le déplace automatiquement vers la position correcte et vous demande votre autorisation pour la mise à jour.



Sauvegarder les données

Les données relatives aux waypoints, routes et traces peuvent être enregistrées sur une carte microSD® ou un périphérique de stockage USB en tant que sauvegarde ou pour transférer des données sur un autre appareil. Reportez-vous au guide de l'application **Waypoints et routes** ou **Traces** pour obtenir des instructions sur l'exportation de données.

Format de fichier pris en charge

Les données de sauvegarde sont créées aux formats de fichier .USR, .GPX et NEON. Ces fichiers contiennent des informations telles que des waypoints, des routes et des traces, et sont utilisés pour les sauvegardes ou pour transférer des données entre plusieurs appareils.

Cet appareil prend en charge l'exportation et l'importation de fichiers .USR v6.



PARAMÈTRES SYSTÈME

Sur l'écran **Paramètres** (Settings), vous pouvez gérer les paramètres système et les paramètres des appareils connectés.



Votre bateau (nom du bateau)

Permet de régler les paramètres spécifiques au bateau (**A**). La plupart des paramètres de votre bateau ont été configurés lors du premier démarrage de l'appareil.

Remarque : Par défaut, l'appareil affiche « Votre bateau » jusqu'à ce que vous donniez un nom à votre bateau dans la liste des appareils.

Connectivité

Permet de connecter l'appareil à un réseau Wi-Fi®, de créer un point d'accès, de gérer les paramètres de connexion Ethernet ou de se connecter à l'application **B&G** : **Voile et navigation**.

Remarque : Certaines marinas peuvent exiger que vous acceptiez leurs conditions d'utilisation pour accéder aux connexions Internet Wi-Fi®. Cette méthode de connexion n'est pas prise en charge par l'appareil. Nous vous recommandons d'installer l'application B&G : Voile et navigation sur votre appareil mobile pour télécharger et installer des mises à jour sur votre appareil.

Hotspot

Cet afficheur peut se connecter simultanément à Internet et servir de point d'accès pour les connexions Wi-Fi® ; par exemple, pour connecter un autre périphérique mobile à l'appareil.

Remarque : Activez le point d'accès de l'afficheur pour vous connecter directement à l'application B&G : Voile et navigation sur votre appareil mobile.

Réseau de bateaux

Permet de gérer les appareils connectés.

Appareils

Répertorie tous les appareils et modules internes et externes. Vous pouvez accéder aux options de configuration initiale, aux options de configuration et afficher les détails à partir de la liste.



Sources

Répertorie les sources sélectionnées pour diverses fonctions. Vous pouvez sélectionner manuellement les sources ou laisser le système effectuer une sélection automatique des sources.

Amortissement

Si les données semblent irrégulières ou trop sensibles, appliquez un amortissement pour stabiliser les données.

Remarque : Les valeurs d'amortissement ne sont appliquées qu'aux données affichées sur l'afficheur où l'amortissement est défini.

Sécurité

Définissez un code PIN à 4 chiffres pour empêcher tout accès non autorisé à votre appareil. Vous devrez créer un compte B&G pour configurer un code PIN.

Vous serez invité à saisir votre code PIN lorsque vous allumez l'appareil ou lorsque vous souhaitez l'utiliser à nouveau après l'avoir mis en veille.

Remarque : Si vous oubliez le code PIN de votre afficheur, utilisez les informations de connexion de votre compte B&G pour le déverrouiller. Une connexion Internet est requise.

Alertes

Permet d'ajouter, de modifier et de supprimer des alertes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section **Alertes** de ce guide.

Navires et cibles

Permet de gérer les paramètres des cibles AIS et radar.

Écran

Permet de gérer des paramètres d'affichage supplémentaires.

Général

Fournit des informations sur votre afficheur, les mises à jour système, la réinitialisation de votre appareil et bien plus encore.

Compte B&G

Sert à gérer votre compte B&G, vos sauvegardes et bien plus encore.

Préférences

Permet de gérer la langue et le pays, la date et l'heure, la navigation et les unités de mesure.

Rétablir les paramètres d'usine

Utilisez l'option **Réinitialiser** (Reset) pour rétablir les paramètres par défaut de votre afficheur.



 Remarque : Tous les paramètres et contenus personnalisés sont supprimés, y compris les waypoints, les routes et les traces.





© 2023 Navico Group Tous droits réservés. Navico Group est une division de Brunswick Corporation @Reg. US Pat. & Tm. Off et ™ marques de droit commun. Rendez-vous sur www.navico.com/intellectual-property pour consulter les droits de marque de Navico Group et des entités subsidiaires dans le monde.

www.bandg.com